Primer manual

Stray cat es un juego para dispositivo web enfocado a fomentar el cuidado animal con cortas preguntas y 2 opciones de respuesta. Se juega de manera individual hasta perder o completar todas las preguntas.

Instrucciones

Para iniciar de click en la opción de “Comenzar a jugar” en el menú.

El objetivo es avanzar por el mapa mientras a lo largo del camino aparecen obstáculos en forma de los bloques que tendrás que saltar para esquivarlos.

Comandos

Barra espaciadora: Saltar

Segundo manual

 Stray cat es un juego para dispositivo web enfocado a fomentar el cuidado animal con cortas preguntas y 2 opciones de respuesta. Se juega de manera individual hasta perder o completar todas las preguntas.

Instrucciones:

Para jugar deber dar click en la opción “iniciar” en el menú. En este menú también se incluye una opción con las reglas del juego.

El objetivo del juego es correr por el mapa mientras se van respondiendo preguntas que van relacionadas al cuidado animal o algunas de conocimiento general. Para esto se debe de evitar los obstáculos que hay alrededor del mapa como huecos en el mapa o perros.

Si deseas bajar rápido, usa el botón de “abajo”

Al avanzar el camino del juego aparecerán los bloques de preguntas. Al tomarlo el gatito dejará de correr por 115 segundos donde se presentará un cuadro con la pregunta y dos opciones que señalan los caminos que se pueden tomar.

Comandos:

Saltar: Flecha hacia arriba

Bajar: Flecha hacia abajo

Reglas:

Se comienza con 5 vidas. En caso de topar a un perro se pierde una vida. Y en caso de perder todas las vidas pierdes. De igual forma con las preguntas aparecerán 2 opciones, la opción correcta muestra el camino por donde continua el juego. Si te equivocas de camino, pierdes inevitablemente y vuelves al inicio.

Tercer manual

 Stray cat es un juego para dispositivo web enfocado a fomentar el cuidado animal con cortas preguntas y 2 opciones de respuesta. Se juega de manera individual hasta perder o completar todas las preguntas.

Instrucciones:

Para jugar deber dar click en la opción “iniciar” en el menú. En este menú también se incluye una opción con las reglas del juego.

El objetivo del juego es correr por el mapa mientras se van respondiendo preguntas que van relacionadas al cuidado animal o algunas de conocimiento general. Para esto se debe de evitar los obstáculos que hay alrededor del mapa como huecos en el mapa o perros.

Sin embargo, para evitar estos obstáculos como los huecos se tienen algunas opciones como el saltar hacia otra plataforma, el personaje también cuenta con un doble salto.

En el caso de los perros se tiene que en caso de tocarlos el gato pierde una vida, OJO, tienes solo 5 vidas al inicio del juego. Sin embargo, para evitar a los perros se puede saltarlos o de igual modo de los puede esquivar usando la barra espaciadora de esta forma no perderás vidas.

Si deseas bajar rápido, usa el botón de “abajo”

Al avanzar el camino del juego aparecerán los bloques de preguntas. Al tomarlo el gatito dejará de correr por un momento y se presentará un cuadro con la pregunta y dos opciones que señalan los caminos que se pueden tomar. Al tener nuestra respuesta continuaremos presionando el botón de avanzar “flecha hacia la derecha”

Comandos:

Saltar: Flecha hacia arriba

Bajar: Flecha hacia abajo

Avanzar: Flecha hacia la derecha

Esquivar: Barra espaciadora

Reglas:

Se comienza con 5 vidas. En caso de topar a un perro sin esquivarlo adecuadamente se pierde una vida. Y en caso de perder todas las vidas pierdes. De igual forma con las preguntas aparecerán 2 opciones, la opción correcta muestra el camino por donde continua el juego. Si te equivocas de camino, pierdes inevitablemente.